**Especificación de Requerimientos de Usabilidad**

Incluya en esta tabla requerimientos no funcionales asociados con la interfaz humano-sistema. Indique con detalle metas de forma y grado en que la interfaz humano-sistema debe ser:

1. Amigable: ¿qué tipos de usuarios deben ser considerados al diseñar la interfaz-humano sistema? (por ejemplo, ¿se deberán considerar personas con ciertos tipos de discapacidad visual o de audición o de otro tipo?). ¿Cómo se medirá la amigabilidad del sistema y cuáles son las características de amigabilidad deseadas?
2. Fácil de aprender: ¿en qué grado y cuáles características de facilidad de aprendizaje deberán considerarse al diseñar la interfaz humano-sistema?
3. Fácil de recordar: ¿en qué grado y cuáles son las características que harán que la interfaz humano-sistema sea fácil de recordar por parte de los usuarios finales?
4. Fácil de usar: ¿en qué grado y qué aspectos de la interfaz humano-sistema deberán considerarse especialmente para que el sistema sea fácil de usar?

| **REF** | **Atributo** | **Valores límite y detalles** |
| --- | --- | --- |
| RU- | Usuario | El módulo de gestión de usuarios presenta colores contrastantes en sus botones y letra grande para que sea intuitivo y entendible para todos |
|  | Producto | El módulo de gestión de productos presenta colores contrastantes en sus botones y letra grande para que sea intuitivo y entendible para todos |
|  | Navbar | El sistema cuenta con navbar para que las personas puedan desplazarse correctamente entre las diferentes ventanas |
|  | Alarmas | Distintas alarmas que avisan sobre el funcionamiento del sistema |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |